

Temat zajęć: Podróże po krainach.

W ramach projektu „Różne przedmioty - jedna lekcja” współfinansowany przez Unię Europejską

Lekcja interdyscyplinarna – język polski, geografia, język angielski, przyroda, matematyka, muzyka, wychowanie fizyczne

Cel główny: wprowadzenie uczniów w świat podróży: muzyki, zabawy, eksperymentu, utrwalenie tabliczki mnożenia i języka angielskiego.

Pytanie kluczowe: Co dają nam podróże?

Cele szczegółowe (uczeń):

- tańczy do muzyki i wita się po angielsku,
- buduje pojazd latający,
- biegle wykonuje działania z mnożenia w zakresie 100,
- uważnie słucha,
- eksperymentuje,
- odgrywa rolę,
- wymieniają po angielsku kolory i odgłosy,
- współpracują w grupie.

Metody pracy:

słowna, muzyczna, zabawowa, zadaniowa, ruchowa.

Formy pracy:

indywidualna, zespołowa, grupowa.

Środki dydaktyczne:

Piosenki, komputer, projektor, patyczki do zabawy KANBOOM, karteczki z działaniami i wynikami, informacje o ochronie środowiska, butelki, patyczki, piórka, klej, nożyczki, taśma klejąca.

Przebieg zajęć:

1. Zabawa na powitanie- wszyscy tańczą do muzyki, gdy muzyka ucichnie muszą przywitać się z jak największą ilością dzieci po angielsku:

<https://www.youtube.com/watch?v=gghDRJVxFxU>

2. Zaproszenie dzieci do podróży po różnych Krainach. Zaproszenie dzieci do pierwszej krainy – Krainy Dźwięków. Nauczycielka włącza kolejno jakiś dźwięk z otoczenia (pociąg,

samolot, odgłosy morza, samochód, zegar). Dzieci mają za zadanie odgadnąć, co to za dźwięk i nazwać go po angielsku. Podsumowaniem zadania jest stwierdzenie, że z każdego dźwięku może powstać muzyka.

4. Wylosowanie kolejnej Krainy Szybkiego Liczenia- uczniowie w grupach grają w grę KABOOM. Zabawa polega na szybkim podawaniu wyników mnożenia w zakresie 100. Wygrywa osoba, która jako pierwsza wylosuje patyczek z nazwą KABOOM.

5. Kraina Eksperymentów. Dzieci z przyniesionych różnych przedmiotów budują coś co będzie latać. Następnie odbywa się konkurs na najdłuższy lot. Uczniowie próbują wytłumaczyć od czego zależy długość lotu.

6. Kraina Aktorstwa- odgrywania ról. Zadaniem uczniów będzie przedstawienie prawdziwych i fałszywych wiadomości na temat ochrony środowiska. Reszta musi odgadnąć które podane wiadomości są prawdziwe, a które nie. Omówienie na czym polega praca naukowców.

7. Kraina Śpiewu. Dzieci słuchają piosenki po angielsku, następnie razem ją śpiewają i tańczą do niej. Przypomnienie części ciała.

<https://www.youtube.com/watch?v=h4eueDYPTIg>

8. Kraina Tańca: zabawa Find a pair - dzieci dostają kartki z działaniami i wynikami, bawią się do muzyki, gdy muzyka ucichnie nauczyciel prosi żeby każdy znalazł swoją parę:

np. 4×4 , 16, 5×8 , 40.

<https://www.youtube.com/watch?v=kcQJDpj5TSY> Patty Shukla

9. Zakończenie zajęć. Podziękowanie uczniom za udział w zajęciach.

Scenariusz opracowany dla klasy III edukacji wczesnoszkolnej.